¡Aventuras en el Mundo Social!:

JUEGO DE ROL SOCIOLÓGICO PARA NIÑOS

RED PROFESIONAL DE SOCIÓLOGOS/AS CHILE

JF Holzmann – Redprosoccl – Oct 2023

Descripción del Juego

¡Bienvenidos a "Aventuras en un Mundo Social"! En este juego de rol, serás un valiente aventurero en un mundo lleno de magia y misterio. Tu misión es explorar el paisaje y enfrentar desafíos emocionantes mientras interactúas con personajes únicos y coloridos. ¡Prepárate para vivir una emocionante aventura!

RED PROFESIONAL DE SOCIÓLOGOS/AS CHILE

Paso a paso

- Paso 1: Creación del Mundo
- Paso 2: Creación de los Personajes que habitan el mundo!
- Paso 3: Rondas de turno
- Paso 4: Acción!
- Paso 5: Jugando al Día a Día
- Paso 6: Reflexionemos!

RED PROFESIONAL DE SOCIÓLOGOS/AS CHILE

Paso 1: Creación del Mundo

Elige un nombre para tu mundo :

- Dibuja un mapa de tu mundo, añadiendo montañas, bosques, ríos y casas (también puede ser una maqueta de juguetes o casa de muñecas!).
- Decide como serán las diferentes estaciones del año en invierno, primavera, verano y otoño, ademas del entorno natural como plantas , animales, rocas y otras cosas magicas.
- Crea edificios y muebles para las ciudades y casas de los personajes.
- Imagina organizaciones y redes sociales dentro de tu mundo, como gremios de magos, escuelas de brujería y mercados de objetos mágicos.

RED PROFESIONAL DE SOCIÓLOGOS/AS CHILE

Paso 2:
Los Personajes

- **Cada jugador creará su propio personaje para el juego.**
- **Elige el tipo de cuerpo para tu personaje: ¿será un mago, elfo, dragón, animal o una criatura única?**
- **Decide las habilidades y poderes especiales que tendrá tu personaje.**
- **Escribe una breve historia para tu personaje, incluyendo su apariencia, identidad, rol y su historia personal.**
- **Añade objetos mágicos o tesoros que tu personaje llevará consigo.**
- **Empieza un diario de vida para tu personaje, anotando su nombre, ubicación, estado, conversaciones y acciones.**

Paso 3: Rondas de turno

- **Coloca un reloj en una hora y define un tiempo para cada turno (¿8 horas, minutos o segundos?).**
- **Cada personaje tiene un turno de tiempo para tomar acciones en donde actua solo.**
- **Cuando TODOS los personajes tengan su turno se mueve el tiempo del reloj, y se comienza una nueva ronda de turnos**

Paso 4: ACCIÓN!

- **Las acciones de tu personaje están influenciadas por el entorno y los estímulos mágicos.**
- **Tu personaje toma decisiones basadas en su motivación y planificación.**
- **Imagina cómo tu personaje se comunica y se relaciona con otros personajes.**
- **Las interacciones pueden ser amigables, desafiantes o misteriosas.**
- **Registra todas las interacciones en tu bitácora.**

Paso 5: El día a día

- En este mundo, los personajes siguen ciclos diarios, semanales y estacionales, y anuales.
- Planifica el dia a dia de tu personaje junto con otros jugadores en una reunión de personajes donde se asignan tareas.
- Despues de la planificación pasará el tiempo del dia : mañana, tarde y noche ¿podrá hacer sus deberes?
- Cada personaje lleva un diario de vida en su cabeza donde anota todo lo que hace.

Paso 6: Reflexión

- Al final de la aventura, reflexiona sobre las decisiones y acciones de tu personaje.
- Examina la historia del mundo y cómo las acciones afectaron a sus personajes.
- Comparte tus observaciones con otros jugadores.



FIN

- ¡Disfruta de "Aventuras en un Mundo Mágico" y sumérgete en un mundo lleno de magia y aventuras! ¡Diviértete explorando, interactuando y tomando decisiones en este emocionante juego de rol!

Para leer:

Goffman, E. (1959). La presentación de la persona en la vida cotidiana.
Holzmann, JF. (2023). Manual de procedimiento general de simulación de un epiciclo cotidiano de interacción entre actores en un paisaje determinado. http://dx.doi.org/10.2139/ssrn.4234985

RED PROFESIONAL DE SOCIÓLOGOS/AS CHILE